# *Accès au succès*, pages 239 à 240 du chapitre 10

## Outils technologiques pour la classe de langue seconde

### Applications de création d’histoire

Diverses applications, mobiles et en ligne, permettent aux élèves de créer des cases d’histoire qui peuvent contenir une narration séquentielle. L’application Puppet Pals en est un bon exemple.

### Application d’enregistrement de la voix

Ces applications représentent la cassette du XXIe siècle. On peut se servir de l’appareil de l’enseignant ou de l’élève pour enregistrer la voix et les fichiers audio peuvent ensuite être facilement partagés.

### Systèmes de réponse d’élève

Comprennent Turning Point et SMART.

### Applications quiz

Comprennent Kahoot! et GoSoapBox.

### Documents dans le nuage

Comprennent la suite Web Google Apps for Education, Classkick.

### Vidéocapture d’écran

Comprennent des logiciels téléchargeables comme Jing et des outils en ligne comme Capture Fox et Screencast-O-Matic.