

Qu'est-ce qu'une cyberquête et comment puis-je en créer une?

En 1997, Bernie Dodge, aujourd'hui professeur de conception d'apprentissage et de technologie à la San Diego State University, a proposé une structure d'activité d'apprentissage connue sous le nom de cyberquête. Dans une cyberquête, les élèves cherchent sur Internet pour recueillir de l'information qui va leur permettre de résoudre un problème réel ou de répondre à une question liée à leur sujet d'étude.

Cette structure d'activité est un excellent complément à l'approche linguistique axée sur l'action.

Vous pouvez structurer les cyberquêtes de plusieurs façons : d'un simple document qui énumère les hyperliens dans l'ordre dans lequel ils devaient être explorés à des sites indépendants qui donnent les divers éléments aux élèves.

Bernie Dodge a créé le site www.webquest.org pour enseigner ce modèle aux autres. Vous y trouverez de bons exemples de cyberquêtes et des directives pour créer vos propres cyberquêtes.

Vous pouvez entendre Bernie Dodge parler des cyberquêtes dans cette [entrevue](#).